

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Средняя общеобразовательная школа №3»**

<b>«Рассмотрено»</b> Руководитель ШМО классных руководителей   O.V.Беспалова	<b>«Согласовано»</b> Заместитель директора школы по УВР МБОУ «СОШ №3» г. Богоярда   N.A.Солдатенко	<b>«Утверждено»</b> Директор МБОУ «СОШ №3» г. Богоярда  Н.Г.Пестерева   Приказ № 4 от «26» 10 2022 г.
Протокол № <u>2</u> от « <u>26</u> » <u>10</u> 2022 г.	« <u>26</u> » <u>10</u> 2022 г.	

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА  
внеклассной деятельности  
по общеинтеллектуальному направлению  
"Клуб знатоков"**

**разработанная учителем начальных классов  
высшей квалификационной категории  
Степановой Татьяной Петровной  
для обучающихся 1 класса**

**2022 - 2023 учебный год**

## **ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Рабочая программа по внеурочной деятельности "Клуб знатоков" адресована обучающимся 1 класса МБОУ "СОШ №3". Программа составлена на основе:

Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, утвержденного приказом Минобразования РФ № 373 от 06.10.2009 г.; на основе Основной образовательной программы начального общего образования МБОУ "СОШ №3"; концепции духовно -нравственного развития и воспитания личности гражданина РФ.

Программа «Клуб знатоков» реализует общеинтеллектуальное направление во внеурочной деятельности в 1-4 классах в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования.

Программа направлена на развитие познавательных способностей и общеучебных умений и навыков у учащихся начальной школы.

**Цель программы:** способствовать созданию условий для формирования предметной, коммуникативной, социальной компетентности по предметам: математика, русский язык, литература, окружающий мир.

**Задачи:**

- воспитание коммуникативной культуры школьников;
- выявление и поддержка одаренных учащихся;
- развитие и совершенствование психологических качеств личности школьников: любознательности, инициативности, трудолюбия, воли, настойчивости, самостоятельности в приобретении знаний;
- закрепление и углубление знаний учащихся по русскому языку, математике, окружающему миру, литературе;
- развитие устной и письменной связной речи учащихся;
- развитие индивидуальных способностей учащихся;
- создание условий для развития у детей познавательных интересов, формирование стремления ребенка к размышлению и поиску;
- обучение приемам поисковой и творческой деятельности.

### **Общая характеристика программы «Клуб знатоков»**

Данная программа составлена на основе модернизированной программы развивающего курса и имеет социально-педагогическую направленность. Курс «Клуб знатоков» представляет систему интеллектуально-развивающих занятий для детей в возрасте от 7 до 10 лет. Состав группы постоянный, до 15 человек.

*Связь с другими программами.* Элементы данной программы присутствуют в таких разделах государственной программы, как «Окружающий мир», «Математика», «Литературное чтение», «Русский язык». Основные виды деятельности на занятиях кружка: игровая, познавательная. Разделы, составляющие программу, повторяются каждый год обучения и построены по принципу «от простого к сложному».

### **Основные разделы программы «Клуб знатоков»:**

1. Правила поведения в школе.
2. Правила дорожного движения.
3. Природа вокруг нас.
4. Логика, задания на внимание.
5. Познавательные игры и занятия.

6. Интеллектуальные игры.
7. Занимательная математика и геометрия.
8. Литературные викторины и конкурсы.
9. Занимательная грамматика.

### **Принципы построения программы.**

- 1) принцип «от простого - к сложному»: задания постепенно усложняются;
- 2) увеличение объёма материала;
- 3) наращивание темпа выполнения заданий;
- 4) смена разных видов деятельности.

**Отличительными особенностями** программы по данному курсу являются:

- определение видов организации деятельности учащихся, направленные на достижение личностных, метапредметных и предметных результатов освоения учебного курса;
- в основу реализации программы положены ценностные ориентиры и воспитательные результаты.

Главной задачей обучения детей по программе является достижение оптимального общего психологического развития каждого ребенка. Система предполагает одновременное развитие всех составляющих психической сферы детей. Благодаря этому дидактические и методические принципы направлены на максимальную активизацию собственной познавательной деятельности детей. Эффективность учебного процесса в значительной мере определяется степенью сформированности различных сторон и особенностей познавательной деятельности школьников, и, прежде всего, их мышления.

Основными логическими приемами формирования понятий являются анализ, синтез, сравнение, абстрагирование, обобщение, конкретизация, классификация. Мышление по правилам — логическое — лежит в основе решения математических, грамматических, физических и многих других видов задач, с которыми дети сталкиваются в школе. Вместе с тем верно и то, что сами эти задачи выступают условием развития такого мышления.

**Актуальность данной программы** определена требованиями к результатам основной образовательной программы начального общего образования ФГОС. Одним из главных лозунгов новых стандартов второго поколения является формирование компетентностей ребенка по освоению новых знаний, умений, навыков, способностей. Развитие и совершенствование познавательных процессов будет более эффективным при целенаправленной организованной работе, что повлечёт за собой и расширение познавательных возможностей детей.

Таким образом, принципиальной задачей предлагаемого курса является именно развитие познавательных способностей и общеучебных умений и навыков, а не усвоение каких-то конкретных знаний и умений, что является актуальной задачей современного образования.

**Практическая значимость** программы состоит в развитии познавательных способностей и общеучебных умений и навыков учащихся.

Данный систематический курс создает условия для развития у детей познавательных интересов, формирует стремление ребёнка к размышлению и поиску, вызывает у него чувство уверенности в своих силах, в возможностях своего интеллекта. Во время занятий по предложенному курсу происходит становление у детей развитых форм самосознания и самоконтроля, у них исчезает боязнь ошибочных шагов, снижается тревожность и необоснованное беспокойство.

В результате этих занятий ребята достигают значительных успехов в своем развитии, они многому научаются и эти умения применяют в учебной работе, что приводит к успехам. Всё это означает, что у кого-то возникает интерес к учёбе, а у кого-то закрепляется.

### **Вид программы.**

Модифицированная.

Расширение зоны ближайшего развития ребёнка и последовательный перевод её в непосредственный актив, то есть в зону актуального развития.

Система занятий по курсу позволяет решать следующие аспекты: *познавательный, развивающий, воспитывающий*.

#### ***Познавательный аспект***

- формирование и развитие различных видов памяти, внимания, воображения, а также логического мышления;
- формирование и развитие общеучебных умений и навыков.
- формирование общей способности искать и находить новые решения, необычные способы достижения требуемого результата, новые подходы к рассмотрению предлагаемой ситуации.

#### ***Развивающий аспект***

- создать условия для развития мышления в ходе усвоения таких приемов мыслительной деятельности, как умение анализировать, сравнивать, синтезировать, выделять главное, доказывать и опровергать, делать умозаключения;
- способствовать развитию пространственного восприятия и сенсорно-моторной координации.
- развитие речи.

#### ***Воспитывающий аспект***

- воспитание системы нравственных межличностных отношений.

Таким образом, целью обучения программе является развитие и совершенствование познавательных процессов (внимания, восприятия, воображения, различных видов памяти, мышления) и формирование ключевых компетенций обучающихся.

#### **Формы занятий:**

- по количеству детей, участвующих в занятии: коллективная, групповая;
- по особенностям коммуникативного взаимодействия: практикум, тренинг, интеллектуальная деловая игра;
- по дидактической цели: вводные занятия, занятия по углублению знаний, практические занятия, комбинированные формы занятий.

На занятиях предлагаются задания неучебного характера. Так серьёзная работа принимает форму игры, что очень привлекает и заинтересовывает младших школьников.

Основное время на занятиях занимает самостоятельное выполнение детьми логически-поисковых заданий. Благодаря этому у детей формируются общеучебные умения: самостоятельно действовать, принимать решения, управлять собой в сложных ситуациях.

На каждом занятии после самостоятельной работы проводится *коллективная проверка решения задач*. Главное здесь не в том, чтобы выделить тех, кто выполнил задание верно, и конечно, никак не в том, чтобы указать на детей, допустивших ошибки, а в том, чтобы дети узнали, как задание выполнить верно и, главное, почему другие варианты скорее всего ошибочны. Поэтому, выясняя с детьми правильность выполнения задания, не следует ограничиваться лишь упоминанием, что «так неверно», а нужно пояснить: «...задание надо было выполнить так потому, что...». Такой формой работы создаются условия для нормализации самооценки у разных детей, а именно: у

детей, у которых хорошо развиты мыслительные процессы, но усвоение материала усваивается плохо за счет слабо развитых психических процессов (например, памяти, внимания) самооценка повышается. У детей же чьи учебные успехи продиктованы, в основном, прилежанием и старательностью, происходит снижение завышенной самооценки.

Занятия построены таким образом, что один вид деятельности сменяется другим. Это позволяет сделать работу детей динамичной, насыщенной и менее утомительной благодаря частым переключениям с одного вида мыслительной деятельности на другой.

Формы проведения занятий: интеллектуальные игры, занятие - соревнование, беседа-диалог, практические работы, словотворчество, тренинг, решение логически-поисковых заданий.

### **Место программы внеурочной деятельности «Клуб знатоков» в учебном плане.**

Согласно учебному плану МБОУ "СОШ №3" на изучение учебного курса "Клуб знатоков" в 1 классе отводится 33 часа (из расчёта 1 час в неделю), 33 учебных недели (согласно учебному графику). Учебным планом школы предусмотрено в конце учебного года прохождение промежуточной аттестации. Форма промежуточной аттестации - КВН

Программа «Клуб знатоков» реализует общеинтеллектуальное направление во внеурочной деятельности в 1-4 классах в общем объеме 135 часов. Количество часов за год: 1 класс – 33 часа, 2 класс - 34 часа, 3 класс - 34 часа, 4 класс - 34 часа.

Занятия проводятся 1 раз в неделю. Продолжительность занятий: 35 минут, в 1 классе – 20 минут.

### **Планируемые результаты изучения курса.**

**Результатом** работы по программе данного курса можно считать итоговые занятия, которые могут быть проведены в форме интеллектуальных игр, конкурсов эрудитов, творческих встреч при участии родителей, в форме экскурсий и праздников.

В начале и в конце каждого года обучения по программе проводится тестирование учащихся на выявление уровня познавательных процессов.

Ожидаемые результаты.

- Расширение возможностей для творческого развития личности учащегося, реализация его интересов.
- Рост личностных достижений.
- Создание атмосферы успеха.
- Установление гуманных отношений партнёрского сотрудничества.
- Накопление опыта творческой деятельности.
- Участие в турах олимпиад по русскому языку, математике, окружающему миру

Основной результат обучения - расширение зоны ближайшего развития ребёнка и последовательный перевод её в непосредственный актив, то есть в зону актуального развития.

Программа обеспечивает достижение выпускниками начальной школы следующих личностных, метапредметных и предметных результатов:

### **Личностные результаты**

- Целостное восприятие окружающего мира.
- Развитую мотивацию учебной деятельности и личностного смысла учения, заинтересованность в приобретении и расширении знаний и способов действий, творческий подход к выполнению заданий.

- Рефлексивную самооценку, умение анализировать свои действия и управлять ими.
- Навыки сотрудничества со взрослыми и сверстниками.
- Установку на здоровый образ жизни, наличие мотивации к творческому труду, к работе на результат.

### ***Метапредметные результаты***

- Способность принимать и сохранять цели и задачи учебной деятельности, находить средства и способы её осуществления.
- Овладение способами выполнения заданий творческого и поискового характера.
- Умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её выполнения, определять наиболее эффективные способы достижения результата.
- Способность использовать знаково-символические средства представления информации для создания моделей изучаемых объектов и процессов, схем решения учебно-познавательных и практических задач.
- Использование речевых средств и средств информационных и коммуникационных технологий для решения коммуникативных и познавательных задач.
- Использование различных способов поиска (в справочных источниках и открытом учебном информационном пространстве Интернета), сбора, обработки, анализа, организации и передачи информации в соответствии с коммуникативными и познавательными задачами и технологиями учебного предмета, в том числе умение вводить текст с помощью клавиатуры компьютера, фиксировать (записывать) результаты поиска и анализировать изображения, звуки, готовить своё выступление и выступать с аудио-, видео- и графическим сопровождением.
- Овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации по родовидовым признакам, установления аналогий и причинно-следственных связей, построения рассуждений, отнесения к известным понятиям.
- Готовность слушать собеседника и вести диалог; готовность признать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою; излагать своё мнение и аргументировать свою точку зрения.
- Овладение начальными сведениями о сущности и особенностях объектов и процессов в соответствии с содержанием учебных предметов.
- Овладение базовыми предметными и межпредметными понятиями, отражающими существенные связи и отношения между объектами и процессами.

### ***Предметные результаты***

Использование приобретённых знаний для описания и объяснения окружающих предметов, процессов, явлений, а также для оценки их количественных, качественных и пространственных отношений.

- 
- 
- Приобретение начального опыта знаний окружающего мира для решения учебно-познавательных и учебно-практических задач.
- Приобретение первоначальных навыков работы на компьютере (набирать текст на клавиатуре, работать с меню, находить информацию по заданной теме, распечатывать её на принтере).

### ***Личностные и универсальные учебные действия.***

#### ***1 год обучения.***

**Личностные:** сформированность у детей любознательности, интереса к учению.

**Регулятивные:** определение цели учебной деятельности с помощью учителя, поиск средств и пути их осуществления.

**Познавательные:** умение определять, какая нужна информация; отбор необходимых источников: книги, словари, справочная литература, электронные носители; отбор, классификация полученной информации.

**Коммуникативные:** организация взаимодействия в группе, умение договариваться друг с другом; распределять роли.

### **2 год обучения.**

**Личностные:** уважение чужого мнения, определение своей позиции; стремления к творческому решению познавательной задачи.

**Регулятивные:** определение цели учебной деятельности самостоятельно, поиск средств и пути их осуществления; умение обнаруживать и формулировать учебную проблему, выбирать тему проекта.

**Познавательные:** умение отбирать и классифицировать полученную информацию, устанавливать аналогии и причинно-следственные связи; выстраивать логические цепочки суждений.

**Коммуникативные:** умение прогнозировать последствия коллективно принимаемых решений; уметь оформлять свои мысли в устной и письменной речи в соответствии с ситуацией.

### **3 год обучения.**

**Личностные:** стремление к творческому решению познавательной задачи, Сформированность желания участвовать в интеллектуальных викторинах и конкурсах.

**Регулятивные:** умение выбирать тему проекта; составлять план выполнения задач, решение проблем творческого характера; выполнение проекта вместе с учителем.

**Познавательные:** умение анализировать полученную информацию, устанавливать аналогии и причинно-следственные связи; выстраивать логические цепочки суждений; оформление и представление полученной информации.

**Коммуникативные:** умение отстаивать свою точку зрения, умело аргументируя позицию, подтверждать аргументы фактами; при необходимости корректировать свою точку зрения, учитывая другие аргументации.

### **4 год обучения.**

**Личностные:** стремление к творческому решению познавательной задачи, заинтересованность в приобретении и расширении знаний и способов действий.

**Регулятивные:** умение выбирать тему проекта; составлять план выполнения задач, решение проблем творческого характера; выполнение проекта самостоятельно; работа по плану, проверка своих действий, при необходимости исправление ошибок; использование основных и дополнительных средств; оценка результативности проекта: успехов и допущенных ошибок.

**Познавательные:** умение анализировать полученную информацию, устанавливать аналогии и причинно-следственные связи; выстраивать логические цепочки суждений; оформление и представление полученной информации.

**Коммуникативные:** умение отстаивать свою точку зрения, умело аргументируя позицию, подтверждать аргументы фактами; при необходимости корректировать свою точку зрения, учитывая другие аргументации.

## **Содержание программы внеурочной деятельности «Клуб знатоков» 1 класс**

### **Основные разделы программы.**

1. Правила поведения в школе (4 часа).
2. Правила дорожного движения (4 часа).
3. Природа вокруг нас (4 часа).
4. Логика, задания на внимание (4 часа).
5. Познавательные игры и занятия (4 часа).
6. Интеллектуальные игры (5 часов).
7. Занимательная математика и геометрия (4 часа).
8. Литературные викторины и конкурсы (4 часа).

### **Содержание занятий.**

**4 занятия.** Игра «Мы - школьники» (ко Дню знаний). Правила поведения в школе.  
Пословицы и поговорки о школе, знаниях.  
Загадки о школе. Стихи о школе. Игра «Доскажи словечко».

**4 занятия.** Игра «Дети и дорога». Правила дорожного движения.  
Викторина о ПДД. Презентация о ПДД. Экскурсия - Светофор. *Практическая работа - Пешеходная дорожка.*

**4 занятия.** Познавательная игра «Каждый охотник желает знать, где сидит фазан». Презентация.  
Знакомство с цветами радуги. Стихи о цветах. «Разноцветные» загадки.

**4 занятия.** Игра «Доскажи словечко».  
Игра с подбором пропущенных слов с опорой на логическую цепочку и рифму слов.  
Игра «Буква потерялась». Познавательная игра на закрепление знаний орфографии.

**5 занятий.** Логика. Решение кроссвордов. Обучение разгадыванию кроссвордов.  
Использование Интернет-ресурсов, справочной литературы. Игра «Геометрический конструктор»  
Загадки о геометрических фигурах. Загадки о животных.  
Составление фигурок животных из геометрических фигур.

**4 занятия.** Математические лабиринты.  
Задания на решение примеров, задач, прохождение лабиринтов на картинке.  
**1 занятие.** Промежуточная аттестация. Проверочная работа.

**4 занятия.** Презентация «Пословицы в картинках». Обсуждение пословиц, их значения.  
Задание: собери пословицу. Игровая программа «Давайте поиграем»!

**2 занятия.** Видеовикторина «Времена года» . Загадки о временах года.

**Календарно - тематическое планирование по внеурочной деятельности "Клуб знатоков".**

**1 класс**

№	Тема	Кол-во часов	Дата
1	Игра «Мы - школьники» (ко Дню знаний).	4	11.11
2	Правила поведения в школе.		
3	Пословицы и поговорки о школе, знаниях.		18.11
4	Загадки о школе. Стихи о школе.		
5	Игра «Дети и дорога».	4	25.11
6	Правила дорожного движения. Викторина о ПДД.		
7	Презентация о ПДД. Экскурсия - Светофор.		02.12
8	Практическая работа - Пешеходная дорожка.	2	
9	Познавательная игра «Каждый охотник желает знать, где сидит фазан».	4	09.12
10	Конкурс загадок о природе. «Разноцветные» загадки.		
11	Презентация о цветах радуги.		16.12
12	Знакомство с цветами радуги. Стихи о цветах.	2	
13	Игра «Доскажи словечко».	4	23.12
14	Игра «Буква потерялась». Игра с подбором пропущенных слов с опорой на логическую цепочку и рифму слов.		
15	Игра «Буква потерялась». Игра с подбором пропущенных слов с опорой на логическую цепочку и рифму слов.		30.12
16	Игра «Буква потерялась». Познавательная игра на закрепление знаний орфографии.	2	
17	Логика. Решение кроссвордов.	6	

18	Игра «Геометрический конструктор».	{ 5?	1301
19	Обучение разгадыванию кроссвордов.		2001
20	Использование Интернет-ресурсов, справочной литературы.		2701
21	Загадки о геометрических фигурах. Загадки о животных.		0302
22	Составление фигурок животных из геометрических фигур.		1008
23	Математические лабиринты.	{ 4	0303
24	Задания на решение примеров, задач, прохождение лабиринтов на картинке.	32,	1003
25	Задания на решение примеров, задач, прохождение лабиринтов на картинке.		1703
26	Игра "Весёлая математика"		2403
27	Промежуточная аттестация. КВН	1> 1	0704
28	Презентация «Пословицы в картинках».	{ 4	1404
29	Обсуждение пословиц, их значения.	42,	2104
30	Задание: собери пословицу.		2804
31	Игровая программа «Давайте поиграем»!		0505
32	Видеовикторина «Времена года» .	{ 4	1205
33	Загадки о временах года.	22,	1905
Итого часов:		33	

## **Учебно-методическое и материально-техническое обеспечение образовательного процесса:**

### **1.Программно-нормативное обеспечение**

- Федеральный государственный образовательный стандарт начального общего образования, утвержденного приказом Минобразования РФ № 373 от 06.10.2009 г.
- Концепция духовно-нравственного развития и воспитания личности гражданина РФ.

### **2.Методические пособия для учителя**

1. Григорьев Д.В. Внеурочная деятельность школьников: методический конструктор: пособие для учителя / Д.В.Григорьев, П.В. Степанов. - М.: Просвещение, 2010.- 223 с. – (Стандарты второго поколения).
2. Оценка достижения планируемых результатов в начальной школе: система заданий. В 2-х ч./ М.Ю.Демидова; под ред. Г.С.Ковалевой, О.Б.Логиновой. – 2 –е изд. – М.: Просвещение, 2010. – 215 с. – ( стандарты второго поколения).
3. Как проектировать универсальные учебные действия в начальной школе: от действия к мысли: пособие для учителя/ А.Г.Асмолов; под ред. А.Г.Асмолова. – 2 – е изд. – М.: Просвещение, 2010. – 152 с. – (Стандарты второго поколения).
4. Нежинская О.Ю. Занимательные материалы для развития логического мышления. Волгоград. 2004г.
5. Никольская И.Л. Гимнастика для ума. Москва, «Экзамен», 2009г.
6. Рындина Н.Д. Мир логики. Развивающие занятия для начальной школы. Ростов-наДону.2008г.
7. Холодова О.А. Юным умникам и умницам, пособия для учащихся. Москва. «Рост», 2011г.
8. Примерные программы внеурочной деятельности. Стандарты второго поколения. М., Просвещение, 2010 г.
11. Проектные задачи в начальной школе. Стандарты второго поколения. М., Просвещение, 2010 г.

### **3.Литература для учащихся**

Холодова О.А. «Юным умникам и умницам», пособия для учащихся. Москва. «Рост», 2011г.

### **4.Техническое обеспечение**

- компьютер
- проектор
- интерактивная доска
- принтер лазерный
- сканер

- 5 занятие.** Конкурс загадок об осени. Рассматривание осенних пейзажей известных художников. Беседа по картинам осени. Загадки об осени.
- 6 занятие.** Конкурс загадок о природе. Поделка из природных материалов.
- 7 занятие.** Игра «Волшебные слова». Чтение «Волшебное слово» В. Осеевой. Загадки о вежливых словах. Игра «Закончи предложение».
- 8 занятие.** Вода. Значение воды. Игра «Водой не разольёшь». Значение воды в жизни людей и животных. Просмотр презентации. Обсуждение. Кроссворд.
- 9 занятие.** Как жили наши бабушки. Экскурсия в краеведческий музей. История родного города. Быт простых людей.
- 10 занятие.** Игровое занятие «Сказка – ложь, да в ней намек...». Загадки и сказочные конкурсы. Конкурс рисунков по сказкам.
- 11 занятие.** Игра «Доскажи словечко». Игра с подбором пропущенных слов с опорой на логическую цепочку и рифму слов.
- 12 занятие.** Мой домашний любимец. Мини-проект о домашнем животном.
- 13 занятие.** Логика. Решение кроссвордов. Обучение разгадыванию кроссвордов.
- 14 занятие.** Использование Интернет-ресурсов, справочной литературы. Мини-проект.
- 15 занятие.** Игра «Геометрический конструктор». Загадки о геометрических фигурах.
- 16 занятие.** Игра «Геометрический конструктор». Загадки о животных из геометрических фигур.
- 17 занятие.** Конкурс «Самый смекалистый». Интеллектуальный конкурс по математике.
- 18 занятие.** Животный мир Пустыни. Просмотр презентации. Викторина о животных и растениях пустыни.
- 19 занятие.** Игра «Путешествие в страну Сказка». Конкурсы, загадки, занимательные задания по сказкам.
- 20 занятие.** Познавательная игра «Все работы хороши – выбирай на вкус». Знакомство с профессиями в стихах. Игра на внимание. Ребусы-профессии.
- 21 занятие.** Игра «Буква потерялась». Познавательная игра на закрепление знаний орфографии.
- 22 занятие.** Игра «Что изменилось?». Игра на внимание. Сравнение рисунков, находжение различий. Дорисовывание картинок.

**Результатом** работы по программе данного курса можно считать итоговые занятия, которые могут быть проведены в форме интеллектуальных игр, конкурсов эрудитов, творческих встреч при участии родителей, в форме экскурсий и праздников. В начале и в конце каждого года обучения по программе проводится тестирование учащихся на выявление уровня познавательных процессов.

Ожидаемые результаты.

- Расширение возможностей для творческого развития личности учащегося, реализация его интересов.
- Рост личностных достижений.
- Создание атмосферы успеха.
- Установление гуманных отношений парнишского согрудничества.
- Участие в турнире «Эрудит».
- Накопление опыта творческой деятельности.
- Участие в турах олимпиад по русскому языку, математике, окружающему миру.

### **Содержание программы внеурочной деятельности. 1 класс**

Содержание в школе (1 час).

1. Правила поведения в школе (1 час).
2. Правила дорожного движения (1 час).
3. Природа вокруг нас (6 часов).
4. Логика, задания на внимание(4 часа).
5. Познавательные игры(9 часов).
6. Интеллектуальные игры(2 часа).
7. Занимательная математика и геометрия(3 часа).
8. Литературные викторины и конкурсы (5 часов).
9. Проектная деятельность (2 часа).

### **Содержание занятий.**

- 1 занятие. Игра «Мы - школьники» (ко Дню знаний). Правила поведения в школе.
- 2 занятие. Игры «Дети и дорога». Правила дорожного движения. Викторина о ПДД.
- 3 занятие. Викторина «В мире насекомых». Видеовикторина. Просмотр презентации о мире насекомых.
- 4 занятие. Познавательная игра «Каждый охотник желает знать, где сидит фазан».
- Знакомство с цветами радуги. Стихи о цветах. «Разноцветные» загадки.

Животный и растительный мир

23 занятие. Видеовикторина «Природы растений»

**24 загадки в картинках... о животных** — **члены науки**. Викторина. Математические задачи в стихах.

## 25 занятие Математика – Царина Н.Г.

**Ребусы.** Рисованный по [заданию](#). Задания на решение [здесь](#).

*26 Занятие*. прохождение лабиринтов на картинке. Загадки о животных. Презентация из цикла «В мире животных».

27 занятие. Викторина «В мире природы»  
Просмотр презентации на тему  
«Леса»

животных лсса. Загадки о планетах. Моделирование(из пластилина) и 28 зданияе. Игра-путешествие «Полет на Марс». Пространство

«Планеты солнечной системы»; *Самые интересные вопросы*, Викторина О

рисование Солнечной системы. Просмотр видеоматериалов «Животные водоёмов». Занятие 1

**29 Задание.** Рисование «Животных водоемов». Просмотр презентации.

**Занятие. Познавательная и практ.**  
**30 занятий в года.**

**Загадки о времени и часах «Времена года»**: Загадки о времени и часах. П

**Занятие. Видеовикторина «Победы»** Конкурс рисунков «Мы за мир!»

**32 занятие.** Беседа «День Победы». Контрольные вопросы к занятию № 32 «День Победы».

Итоговое занятие «Ура, канкулы!». Весёлые конкуры на презентации «9 мая – День Победы».

Основные разделы программы. 2 класс

1. Правила поведения в школе (1 час).
  2. Правила дорожного движения (1 час).
  3. Природа вокруг нас (3 часа).
  4. Логика, задания на внимание (4 часа).
  5. Познавательные игры и задания (9 часов).
  6. Интеллектуальные игры (3 часа).
  7. Занимательная математика и геометрия (2 часа).
  8. Литературные викторины и конкурсы (4 часа).